



Golf Club Varese

CONDIZIONI DI GARA E REGOLE LOCALI 2011



Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica, all'EGA Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara.

CONDIZIONI DI GARA

1. ORARIO DI PARTENZA (Reg. 6-3a / App. Ic a pag. 164)

L'ora ufficiale è quella indicata dall'orologio posto sulla prima buca.

RITARDO ALLA PARTENZA

fino a 5 minuti: 2 colpi di penalità.

oltre 5 minuti: squalifica.

2. VELOCITA' DI GIOCO (Nota 2 alla regola 6-7)

Ad ogni buca viene assegnato un tempo massimo concesso per completarla (i tempi di ultimazione delle singole buche sono indicati in calce sugli scores).

Qualsiasi gruppo è considerato "fuori posizione" e, passibile di penalità, se dista dal gruppo che lo precede di un intervallo superiore a quello di partenza e, ha superato il tempo concesso per il numero di buche giocate.

In caso di cronometraggio "individuale", se uno qualsiasi dei giocatori supera 50 secondi essendo il primo a giocare il colpo al green (includendo il colpo di partenza ai par 3) o un approccio o un putt, oppure 40 secondi per un colpo di partenza o essendo il secondo o terzo giocatore a tirare, gli sarà addebitata un'infrazione.

Anche se successivamente il gruppo ritorna in posizione, si terrà conto della/e infrazione/i del/i giocatore/i per tutta la durata del giro.

Penalità per infrazione alla condizione di gara:

1° infrazione	avvertimento
2° infrazione	1 colpo di penalità
3° infrazione	2 colpi di penalità
4° infrazione	squalifica

I colpi di penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione. Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva. Per applicazione penalità in gare Stableford vedi Nota 2 Reg. 32-Ib.

Nota: (a) L'arbitro non è tenuto ad informare i giocatori circa il cronometraggio. (b) Il cronometraggio inizierà nel momento in cui l'arbitro valuta che è il turno di gioco del giocatore.

3. CASI DI PARITA'

Vedere la Normativa Tecnica 2011.

1. FUORI LIMITE (Reg. 27)

a) Al di là della recinzione (buca 11) o dei paletti bianchi ed eventuali linee di congiunzione che definiscono i margini del campo.

b) Alle buche 3 e 8 le palle che attraversano la strada (f.l.) e vanno a fermarsi su un'altra parte di campo sono fuori limite.

2. OSTACOLI D'ACQUA (inclusi o. a. laterali) (Reg. 26)

Gli ostacoli d'acqua sono definiti da paletti gialli e/o linee gialle. Gli ostacoli d'acqua laterali sono definiti da paletti rossi e/o linee rosse. Quando si usano sia paletti che linee per definire un ostacolo d'acqua, i paletti identificano l'ostacolo e le linee delimitano il margine dell'ostacolo.

3. CONDIZIONI ANORMALI DEL TERRENO (Reg. 25)

Tutte le aree delimitate da paletti blu o linee bianche tratteggiate sul terreno sono "Terreno in riparazione".

Altre condizioni:

- Le erosioni causate dall'acqua nei bunkers.
- Impronte profonde di trattore
- Le aiuole coperte da pacciamatura
- le giunture di zolla (App. 1e pag. 153)

4. PALLA INFOSSATA (Reg. 25-2 / App. Ib – pag 150)

Estesa a tutto il percorso

Arbitri/Marshall: Daniele Binda – Cristiano Brogioli – Andrea Broggi – Stefano Devardo – Carlo Giraldi – Emanuele Santantonio – Edoardo Vago

Segnali di cortesia: Le misure sugli irrigatori segnalano le distanze dall'inizio del green

Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è:

Match-play: perdita della buca – Stroke-play: 2 colpi di penalità.

4. RITARDO INGIUSTIFICATO (Reg. 6/7)

Buvette: La sosta alla buvette è consentita unicamente se non comporta ritardo. I giocatori sono tenuti a riprendere il gioco non appena la squadra che precede è fuori tiro. Terminata la buca 9 se i giocatori del team precedente sono sul green della buca 10 la sosta in buvette non è consentita.

Penalità: 2 colpi

5. SOSPENSIONE/RIPRESA DEL GIOCO

Sospensione di gioco a causa di una situazione pericolosa (Nota regola 6-8b/ App. Ic - pag 166) (Nota: indipendentemente da questa Condizione di gara, la responsabilità per interruzione di gioco per pericolo a causa di fulmini rimane del giocatore – Regola 6-8a (ii))

Sospensione immediata del gioco: 1 suono prolungato di sirena.

Sospensione del gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti.

Ripresa del gioco: 2 suoni brevi di sirena, ripetuti.

6. CONSEGNA SCORE

Non appena terminata la procedura di controllo dei punteggi, il giocatore dovrà assicurarsi che il marcatore abbia firmato lo score, controfirmarlo e consegnarlo al bancone della segreteria, dove verrà certificata l'ora esatta di consegna, quanto prima.

Gli scores consegnati in ritardo (dopo 30 minuti dall'ultimazione della buca 18; ridotti a 15' nel caso si tratti degli ultimi due team in gara) comporteranno la squalifica del/i giocatore/i.

7. GOLF CART

L'utilizzo dei golf cart è consentito unicamente ai giocatori maggiorenni.

8. CLASSIFICA DELLA GARA – GARA CHIUSA

Quando il foglio della classifica finale della gara verrà affisso in bacheca, il risultato sarà da considerarsi ufficialmente annunciato e la gara chiusa.

9. COMITATO DI GARA

Direttore: Carlo Giraldi (*Rules Official*)

Il Presidente della Commissione Sportiva: Enrico Nicolini

I membri della Commissione Sportiva presenti al circolo.

REGOLE LOCALI

5. PARTI INTEGRANTI DEL PERCORSO

a) Le ex strade a destra della buca 8 e della buca 14

6. OSTRUZIONI MOVIBILI (Reg. 24/1)

a) I sassi nei bunkers (App. Ib a pag. 153)

b) I paletti bianco - rossi indicanti i 150 m dal centro green

c) I paletti bianco - verdi che delimitano le strade

d) I paletti bianco - neri posti ai lati delle strade indicanti le distanze green/tee per l'uso dei golf cart.

7. OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Reg. 24/2)

a) Tutte le strade pavimentate artificialmente (asfalto – autobloccanti – ghiaia e selciato)

Le piastre poste a centro fairway che indicano i 200 (bianche), i 150 (rosse) e i 100 mt. (gialle) dal centro del green.

8. CONGEGNI ARTIFICIALI (Reg.14/3)

a) Non è possibile utilizzare nessun congegno artificiale allo scopo di valutare o misurare la distanza o le condizioni che potrebbero influire il gioco. Nelle buche ove è in palio il premio "nearest to the pin", quando la palla giace sul putting green, è consentito misurare la distanza tra la palla e la buca (Dec. 14 – 3/0,5)

9. LISTA DELLE TESTE DI DRIVER CONFORMI

a) Si applica la Nota alla Regola 4 – 1a (App.1a – pag 162)